**Д.З Решение задач с множествами**

1. Двое друзей вводят свои интересы. Напиши программу, которая определяет и выводит интересы, которые НЕ являются общими. Программа выводит отсортированный список по возрастанию.

|  |
| --- |
| Пример работы программы:  <<игры программирование танцы рисование балет  <<танцы книги игры монтаж видеоблог программирование  ['балет', 'видеоблог', 'книги', 'монтаж', 'рисование'] |

1. Напиши программу, которая получает на вход три строки с перечислением любимых авторов трех пользователей, и выводит авторов, которые любит 2 пользователь, но не любят 1 и 3 пользователь.

|  |
| --- |
| Пример работы программы:  <<Гоголь Достоевский Есенин  <<Пушкин Гоголь  <<Маяковский Есенин |

**Д.З Решение задач с множествами**

1. Двое друзей вводят свои интересы. Напиши программу, которая определяет и выводит интересы, которые НЕ являются общими. Программа выводит отсортированный список по возрастанию.

|  |
| --- |
| Пример работы программы:  <<игры программирование танцы рисование балет  <<танцы книги игры монтаж видеоблог программирование  ['балет', 'видеоблог', 'книги', 'монтаж', 'рисование'] |

1. Напиши программу, которая получает на вход три строки с перечислением любимых авторов трех пользователей, и выводит авторов, которые любит 2 пользователь, но не любят 1 и 3 пользователь.

|  |
| --- |
| Пример работы программы:  <<Гоголь Достоевский Есенин  <<Пушкин Гоголь  <<Маяковский Есенин |